

## Unity認定アソシエイト:ゲーム開発者（12月試験対策）

開講期間	10/31(火)～12/19(木)
講義時間	18:00～20:30
試験日	12/22(日)にオンラインテストを予定
申込締切	10/10(木)
受講費用	受講料 在学生 38,500円 / 一般 46,200円 テキスト代 2,860円 受験料 25,000円(特別価格)
<b>受講料支援額 支援条件</b>	<b>12,000円 対面7回以上出席、もしくは合格</b>
定員	10名程度
その他	ノートPCを使用します。毎回持参してください。

### スケジュール

回数	日程	講義時間	講義内容
1回	10/31(木)	18:00～20:30	Unityユーザーインターフェースについて 2Dゲームの作成①
2回	11/7(木)		2Dゲームの作成②
3回	11/12(火)		2Dゲーム UI作成
4回	11/14(木)		3Dゲームの作成 基本操作
5回	11/19(火)		3Dゲームの作成 アセットの導入
6回	11/21(木)		3Dゲームの作成①
7回	11/26(火)		3Dゲームの作成②
8回	11/28(木)		3Dゲームの作成 スマートフォン向けビルド
9回	12/3(火)		Unity 認定アソシエイト 資格対策①
10回	12/5(木)		Unity 認定アソシエイト 資格対策②
11回	12/10(火)		Unity 認定アソシエイト 資格対策③
12回	12/12(木)		Unity 認定アソシエイト 資格対策④
13回	12/17(火)		Unity 認定アソシエイト 資格対策⑤
14回	12/19(木)		Unity 認定アソシエイト 資格対策⑥
試験日	12/22(日)	オンラインテストを予定	

※天候等の都合により、日時・教室がこの日程表から変更になる場合があります。  
講座内での連絡、myFITでのお知らせを必ず確認願います。